

Hoppa summa



Uppgift – Karta 1:

1. Inomhus: Var och en i gruppen får en summa mellan 20 och 30 som hon/han ska komma fram till genom att hoppa jämfota i rutnätet och summera talen på konerna i rutorna.

Var och en planerar först sin egen bana – till vilka rutor hon/han ska hoppa för att komma upp till sin summan.

Variant 1: En av rutorna man hoppar till måste ha ett negativt tal (minus). Man bestämmer själv vilken ruta det är.

Variant 2: Var och en ska hoppa till 6-8 rutor. Man bestämmer själv vilka rutor det är, men koner med alla fyra färgerna ska ingå. Man ska inte komma fram till en given summa utan man summerar helt enkelt talen i den bana man skapar.



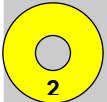





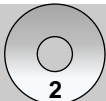
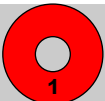
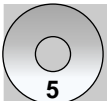
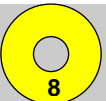




Variant 3: Var och en får en kod. Man hoppar som koden visar och summerar talen på konerna. När man hoppat sin bana byter man koder med kamraterna och hoppar på nytt.

2. Ute: Man hoppar sin bana i rutnätet. Alla kan hoppa samtidigt, och man får starta var man vill. När man hoppat klart kan man få en ny summa att hoppa.

Regler – Karta 1:

- Man måste hoppa jämfota.
- Man får göra flera hopp i en ruta men man får bara räkna talet på konen *en* gång.
- Man får **inte** hoppa diagonalt mellan två rutor.

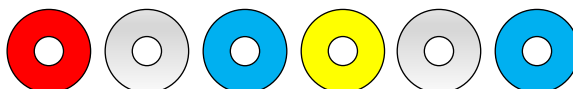
KARTA 1

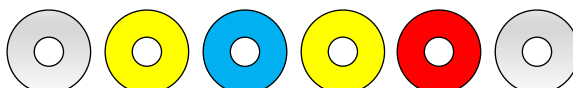
Kod 1



Kod 2



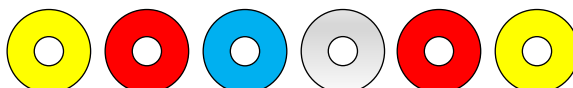
Kod 3



Kod 4



Kod 5



Uppgift – Karta 2:

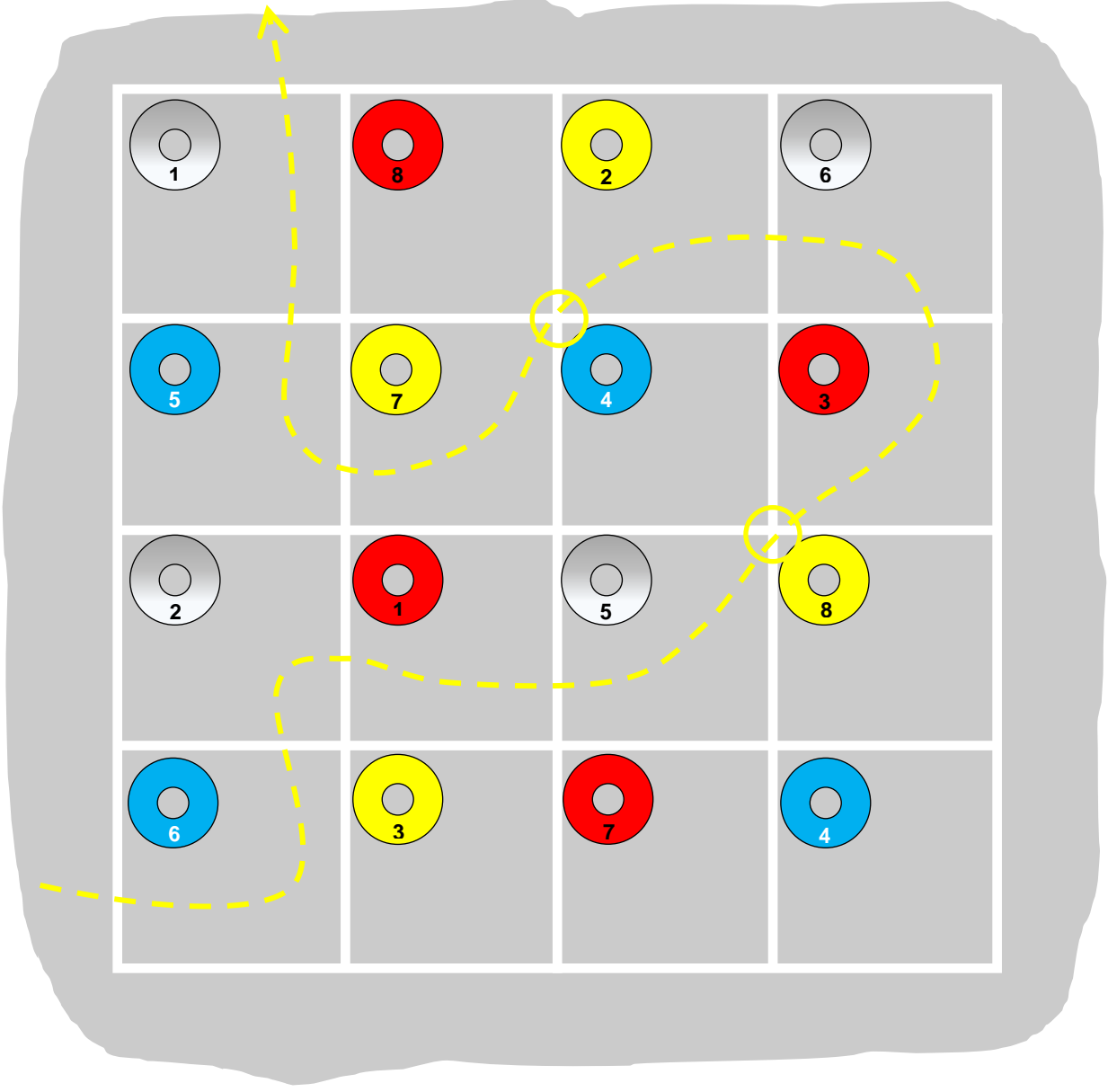
1. Inomhus: Det finns fem olika kartor. Välj en karta. Räkna ut summan på talen på konerna i rutorna i den bana som den streckad linjen går genom. Se **Variant** nedan!
2. Ute: Var och en får en karta. Med kartan i handen hoppar man sedan sin bana och summerar talen på konerna. Alla kan hoppa samtidigt. När man hoppat klart kan man byta banor.

Variant: Var tredje ruta man hoppar till måste talet på konen ha ett negativt värde (minus).

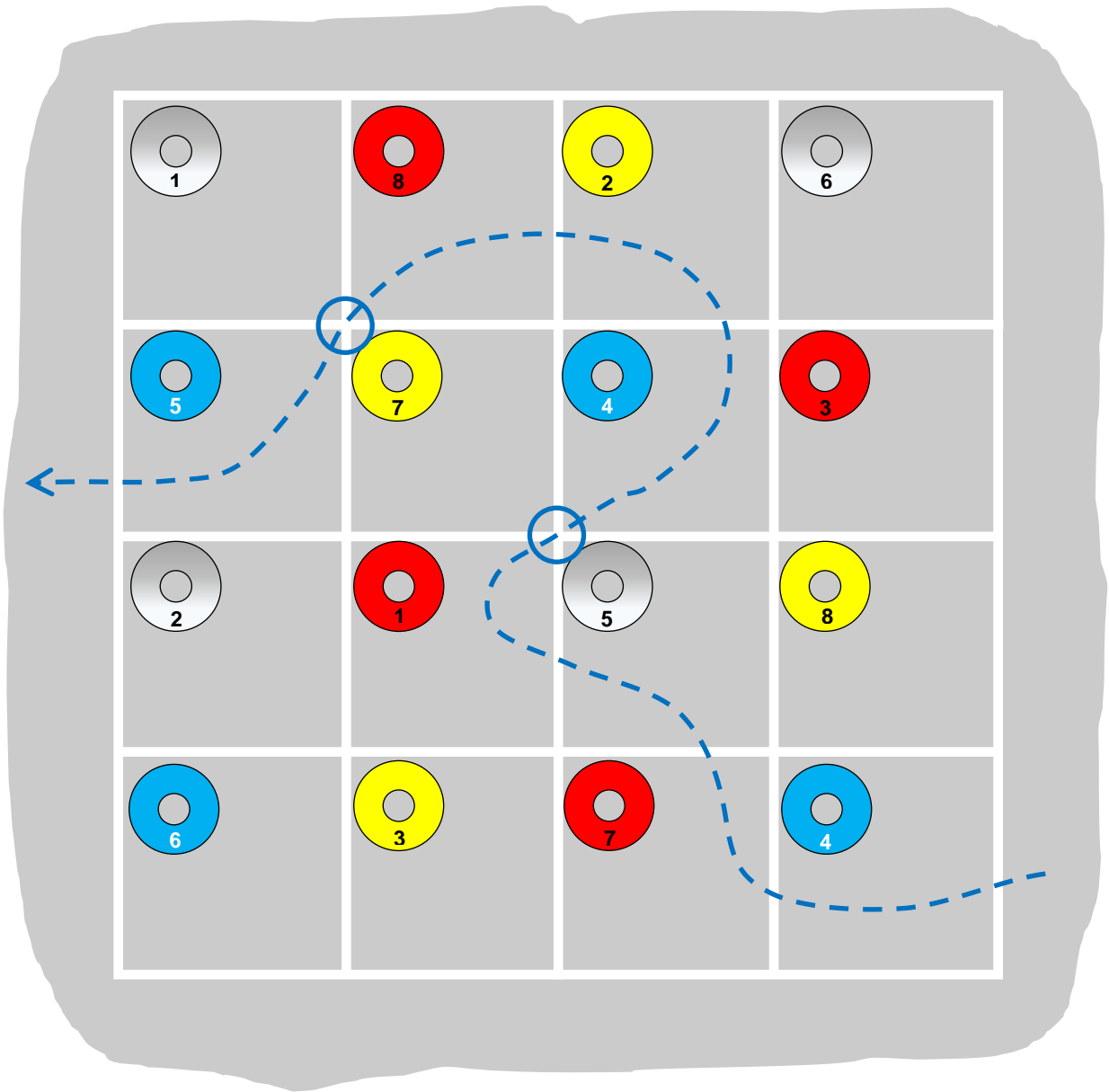
Regler – Karta 2:

- Man måste hoppa jämfota, men när man hoppar diagonalt mellan två rutor behöver man inte göra det.
- Man får hoppa diagonalt mellan två rutor. Då är det markerat med en ring på den streckade linjen – där sätter man i/ hoppar man med en fot.
- Man får göra flera hopp i en ruta men man får bara räkna talet på konen *en* gång.

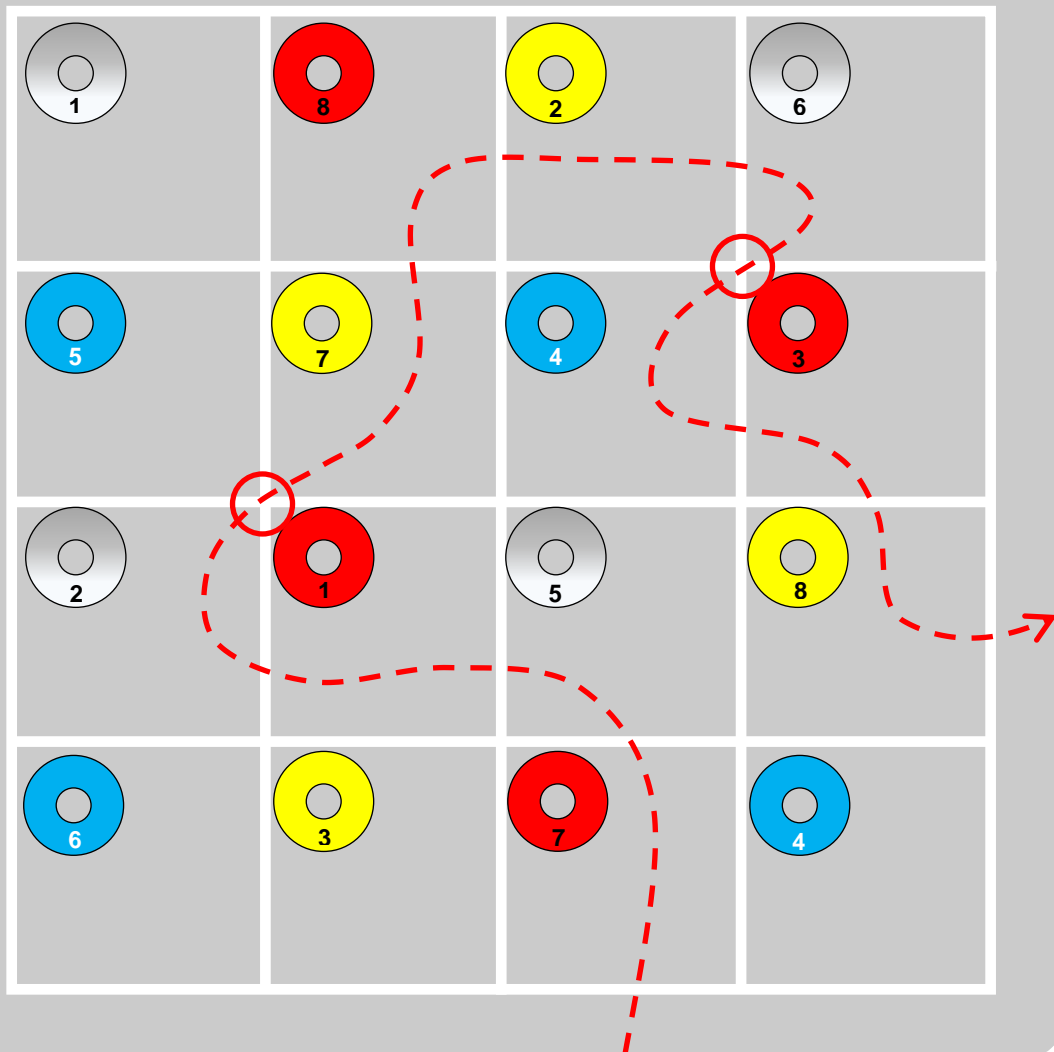
KARTA 2:1



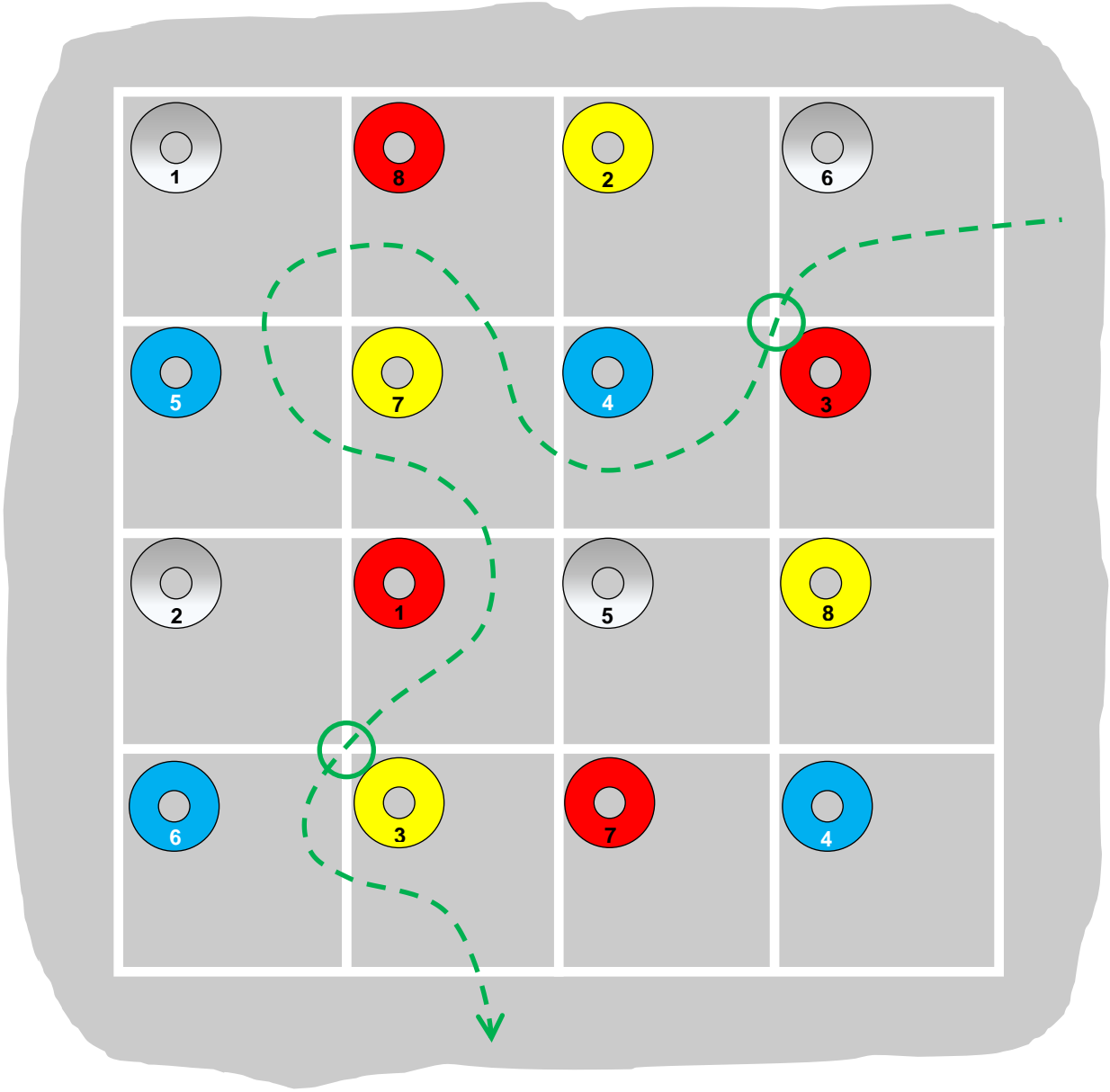
KARTA 2:2



KARTA 2:3



KARTA 2:4



KARTA 2:4

